

Apstiprināts
LHF valdes sēdē,
2012.gada 16. augustā.


K. Lipmans.
LHF prezidents

2013. GADA 77. LATVIJAS VIRSLĪGAS HOKEJA ČEMPIONĀTA

REGLAMENTS

1. Mērķi un uzdevumi.

- 1.1. Noskaidrot 2013. gada Latvijas čempionu hokejā.
- 1.2. Pilnveidot hokejistu meistarību un gatavot rezerves Latvijas hokeja valstsvienībai, akcentējot Latvijas U – 20 un U – 18 izlašu intereses.
- 1.3. Popularizēt hokeju valsts iedzīvotāju vidū.

2. Vadība.

- 2.1. Latvijas čempionātu hokejā organizē un vada Latvijas Hokeja federācija (turpmāk LHF).
- 2.2. Saskaņā ar šo reglamentu, čempionāta tiešo vadību nodrošina LHF sporta direktors Mārtiņš Pagodkins
 - sacensību organizators, un valdes apstiprināts čempionāta galvenais tiesnesis, pamatojoties uz:
 - IIHF hokeja sacensību noteikumiem;
 - LHF valdes lēmumiem un apstiprinātajiem noteikumiem;
 - nolikumu „Par spēlētāju pārejām”;
 - LHF „Disciplināro sodu nolikumu”.
- 2.3. Virslīgas spēļu uzraudzību izvēles kārtībā vai nepieciešamības gadījumā veic sacensību organizators, galvenais tiesnesis, vai kāda cita LHF valdes nozīmēta oficiāla amatpersona. Izslēgšanas spēlēs spēļu uzraudzība ir obligāta.
- 2.4. Organizatoriskos jautājumus sporta direktora vadībā, piedaloties LHF prezidentam vai kādam no LHF valdes locekļiem, risina sacensību direktorāts, kurā pārstāvēti visi virslīgas klubi.
- 2.5. Visus reglamenta, LHF un IIHF noteikumu pārkāpumu gadījumus, iesniegtos protestus izskata LHF Disciplinārā komisija. LHF Disciplinārās komisijas lēmumus apelācijas kārtībā var pārsūdzēt LHF valdē. Nepieciešamības gadījumos, pēc LHF valdes vai sacensību direktorāta lēmuma, spēļu uzraudzību veic LHF iecelti un valdes apstiprināti spēļu uzraugi.

3. Laiks un vieta.

2013. gada 77. Latvijas virslīgas hokeja čempionāts notiek no 2012. gada 8. septembra līdz 2013.gada 3.aprīlim pēc LHF valdes apstiprinātā spēļu kalendāra.

- 3.1. Čempionāta spēles atļauts rīkot tikai ledus hallēs, kuras atbilst LHF noteikumiem virslīgas sacensību sarīkošanai.
- 3.2. Par hallu atbilstību sacensību rīkošanai lemj LHF apstiprinātā sporta bāzu komisija.

4. Dalībnieki.

- 4.1. 2013. gada 77. Latvijas virslīgas hokeja čempionātā, piesakot savas komandas, var piedalīties Latvijas klubi, kuri ir LHF biedri vai biedru kandidāti un samaksājuši biedru naudu par 2012.gadu.
- 4.2. Komandas iepriekšējais pieteikums dalībai čempionātā, LHF jāiesniedz līdz 2012.gada 10.augustam.

- 4.3. Komandas vārdiskais pieteikums dalībai čempionātā, LHF jāiesniedz līdz 2012.gada 3.septembrim, pievienojot apstiprinājumu par dalības maksas 500.- LVL apmērā apmaksu.
- 4.4. Virslīgā atļauts piedalīties spēlētājiem ar LHF 2012./2013. gada sezonai derīgām licencēm.
- 4.5. Klubi ir atbildīgi par savu komandu spēlētāju veselības apdrošināšanu.
- 4.6. Virslīgas čempionātā atļauts spēlēt hokejistiem, kuri dzimuši 1996. gadā un vecākiem.
- 4.7. Par visiem 1995., 1996. gadā dzimušajiem hokejistiem, kopā ar vārdisko pieteikumu, jāiesniedz pilnībā aizpildīta speciālā veidlapa gados jaunāka gadagājuma hokejista atļauju spēlēšanai vecākā vecuma grupā (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumenti”).
- 4.8. Katrā no komandām atļauts pieteikt ne vairāk par 30 hokejistiem, neskaitot spēlētājus, kuri dzimuši 1993. - 1996. gados.
- 4.8.1. Uz konkrēto spēli ir atļauts pieteikt piecus 1992.g.dz. un vecākus laukuma spēlētājus, kuri ir vienlaicīgi pieteikti citu valstu čempionātos vai regulāros turnīros.
- 4.9. Lai veicinātu U-18 vecuma spēlētāju izaugsmi pieteikumā uz spēli 22 atļauto spēlētāju skaitā iekļaujami divi spēlētāji, kuri dzimuši 1995. vai 1996.gadā.
- 4.9.1. Ja kluba rīcībā šādu spēlētāju nav, tad spēlē komanda drīkst izmantot 20 spēlētājus.
- 4.10. Ikvienā no klubu komandām var pieteikt piecus ārvalstu hokejistus. Visiem citu valstu hokeja federāciju jurisdikcijā esošajiem hokejistiem jābūt nokārtotām pārejas kartēm atbilstoši IIHF pārejas noteikumiem.

5. Sarīkošanas kārtība.

- 5.1. 2013. gada Latvijas virslīgas hokeja čempionāts notiek divos posmos:
 1. Regulārais čempionāts.
 2. Izslēgšanas spēļu turnīrs, kas noskaidro Latvijas čempionvienību.
- 5.1.1. Pirmajā posmā pēc četru apļu sistēmas noskaidro 2013. gada virslīgas regulārā čempionāta uzvarētāju.
- 5.1.2. Spēļu kalendāru izstrādā LHF un apstiprina LHF valde, pamatojoties uz 2012.gada Latvijas hokeja čempionāta rezultātiem.
- 5.1.3. Spēļu kalendāra izmaiņas ir pieļaujamas tikai ar LHF valdes lēmumu.
- 5.2. Pirmā posma spēļu sarīkošanas kārtība:
 - spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tūrais laiks;
 - pēc neizšķirta rezultāta pamatlaikā, pēc divu minūšu pārtraukuma, tiek nozīmēti pēcspēles metieni. Katra komanda izpilda pa vienam metienam, līdz viena komanda gūst vārtus, bet otra nē. Metienus var izpildīt jebkurš spēlētājs, neierobežotu reižu skaitu, kas fiksēts spēles protokolā un neizcieš sodu. Metienus uzsāk komanda „saimnieks”, secību mainot ik pēc trim katras komandas metieniem. Spēles protokolā kā vārtu guvējs tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis pēdējo pēcspēles metienu pēc kura ir noteikts sacensības uzvarētājs.

- 5.3. Otrajā posmā notiek izslēgšanas turnīrs.

Pēc regulārā čempionāta rezultātiem komandas tiek sakārtotas:

1/4 fināls	1/2 fināls	Fināls
	1 -----	-----
4 – 5 -----	-----	
	2 -----	-----
3 – 6 -----	-----	

- 5.3.1. 1/4 un 1/2 fināla sērijas notiek līdz divām vienas komandas uzvarām. Fināla sērija notiek līdz trim vienas komandas uzvarām.
- 5.3.2. 1/2 finālā zaudējušās komandas sērijā līdz divām uzvarām noskaidro trešās vietas ieguvēju.
- 5.3.3. Laukuma saimnieku priekšrocības izslēgšanas spēlēs ir regulārā čempionātā augstāko vietu ieņēmušai komandai.
- 5.3.4. Otrā posma (izslēgšanas turnīra) spēļu sarīkošanas kārtība:
 - spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tūrais laiks;
 - pēc neizšķirta rezultāta pamatlaikā, pēc trīs minūšu pārtraukuma bez ledus liešanas, tiek spēlēts desmit minūšu papildlaiks, pa četriem laukuma spēlētājiem katrā no komandām, līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;

- ja papildlaikā vārti netiek gūti, tiek nozīmēti pēc spēles metieni pēc ledus sagatavošanas.
- 5.4. Pēc spēles metienu izpildīšanas kārtība izslēgšanas spēlēs:
- metienus uzsāk komanda „saimnieks”;
 - abas komandas izpilda 3 metienu sēriju (atbilstoši IIHF hokeja spēles noteikumiem);
 - spēlētājam, kurš tiek sodīts pēcspēles metienu sērijas laikā, jāatrodas uz sodīto spēlētāju soliņa vai jādodas uz komandas ģērbtuvi;
 - ja pēc trīs metienu sērijas neizdodas noskaidrot uzvarētāju, tad metienus turpina pa vienam spēlētājam no katras komandas, neatkarīgi no tā vai viņi ir piedalījušies pirmo trīs metienu sērijā vai nav;
 - metienu secību maina ik pēc trim katras komandas metieniem;
 - metienus, neierobežotu reižu skaitu, var izpildīt jebkurš spēlētājs, līdz brīdim, kamēr viena komanda gūst vārtus, bet otra nē;
 - spēlētājs, kura noraidījums nav beidzies, noslēdzoties spēles papildlaikam, netiek pielaists pie pēcspēles metienu izpildīšanas un viņam ir jāturpina atrasties uz noraidīto soliņa vai jādodas uz komandas ģērbtuvi.
- 5.3.1. Spēles protokolā kā vārtu guvējs tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis pēdējo pēcspēles metienu pēc kura ir noteikts sacensības uzvarētājs.
- 5.4. Fināla piektā izšķirošā spēlē, kuras pamatlaikā tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, pēc ledus sagatavošanas tiek nozīmēts 20 minūšu papildlaiks līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem, ja pirmais 20 minūšu papildlaiks beidzas bez vārtu guvuma, pēc ledus sagatavošanas sacensība tiek turpināta otrajā 20 minūšu papildlaikā, tad trešajā u.t.t. līdz kāda no komandām gūst vārtus. Komandās spēlē pa pieciem laukuma spēlētājiem.
- 5.5. Izslēgšanas turnīra uzvarētājs iegūst 2013. gada Latvijas čempiona titulu, kas klubam dod tiesības pārstāvēt valsti čempionu vienību ranga IIHF rīkotajās sacensībās.
- 5.6. Spēļu sākums darba dienās ne vēlāk kā 19.30, bet sestdienās, svētdienās ne vēlāk kā 18.00
- 5.6.1. Spēļu sākuma laiki var mainīties tikai saistībā ar to translāciju televīzijā.

6. Papildinājumi sacensību noteikumos.

- 6.1. Virslīgas kluba komandā pieteiktajam spēlētājam jābūt pastāvīgam spēlētāja numuram, kas obligāti ierakstāms komandas pieteikumā čempionātam.
- 6.2. Abu krāsu komandas formas tērpu komplektiem obligāti spēlētāju uzvārdi uz formas tērpa muguras plecu daļas un vieni un tie paši spēlētāju pastāvīgie numuri.
- 6.3. Hokejists, kurš iesaistās spēlē ar atšķirīgu spēlētāja numuru nekā to, kas fiksēts komandas pieteikumā uz spēli un ierakstīts protokolā brīdināms un viņam aizliegts piedalīties spēlē līdz brīdim, kamēr viņa formas tērpa numurs atbilst spēles protokolā fiksētajam. Par šādu atkārtotu rīcību spēlētājs noraidāms no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku (disciplinārais sods līdz spēles beigām).
- 6.4. Spēlētājs, kas nav iekļauts komandas pieteikumā uz konkrēto spēli un nav ierakstīts protokolā nevar piedalīties spēlē.
- 6.5. Ja šādu, spēlei nepieteiktu, hokejistu sekretārs atklāj spēles gaitā, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.
- 6.6. Ja šāds, spēlei nepieteikts, spēlētājs gūst vārtus vai asistē vārtu guvējam, vārtu guvums netiek ieskaitīts un galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.
- 6.7. Ja šāds, spēlei nepieteikts, spēlētājs izdara noteikumu pārkāpumu, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku, bet sods jāizcieš komandas kapteiņa nozīmētam spēlētājam.
- 6.8. Ja tiek konstatēts fakts, ka spēlē piedalījies spēlētājs, kurš nav pieteikts komandas čempionāta pieteikumā, komandai tiek piešķirts zaudējums konkrētā spēlē. LHF valde pieņem lēmumu par attiecīgā LHF biedra sodīšanu par Latvijas hokeja čempionāta reglamenta neievērošanu.

7. Pieteikumi.

- 7.1. Komandu iepriekšējie pieteikumi (drukātiem burtiem) uz LHF apstiprinātas veidlapas (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumentā”) līdzdalībai virslīgā jāiesniedz LHF līdz 2012.gada 10.augustam.
- 7.2. Pilnībā aizpildīti vārdiskie pieteikumi uz LHF apstiprinātas veidlapas (LHF mājas lapā

sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumenti”) līdzdalībai virslīgas čempionātā jāiesniedz kopā ar apstiprinājumu par LHF biedru naudas samaksu un ar, pilnībā aizpildītām, speciālajām veidlapām ikvienam hokejistam, kurš dzimis 1995. gadā un jaunākam iesniedzami LHF līdz 2012.gada 3.septembrim, plkst. 17.00 sporta direktoram M. Pagodkinam.

- 7.2.1. Līdz ar vārdisko pieteikumu klubam jāiesniedz LHF (elektroniskā veidā) visu spēlētāju un komandas vadības foto (3 x 4 cm jeb pases foto izmērā).
- 7.2.2. Līdz ar vārdisko pieteikumu klubam jāiesniedz LHF standarta līguma kopija ar halli, kurā klubs rīkos savas mājas spēles.
- 7.3. Ārvalstu hokejistiem un Latvijas klubu spēlētājiem, kuri mainījuši piederību klubam, piesakot viņus dalībai virslīgā jābūt pilnībā nokārtotām IIHF (ārvalstniekiem) vai LHF pārejas kartēm.
- 7.3.1. Spēlētāju piederību klubam nosaka LHF nolikums „Par spēlētāju pāreju” (apstiprināts 28.06.2007.g., papildināts 16.08.2007.g., 29.05.2008.g., 10.08.2009.g.).
- 7.4. Papildu pieteikumi iesniedzami LHF katru darba dienu līdz plkst. 16.00, bet ne vēlāk kā 24 stundas pirms kārtējās čempionāta spēles.
- 7.4.1. Izmaiņas pieteikumos iespējams veikt izmantojot elektronisko pastu vai faksa pakalpojumus. Šajos gadījumos vērā tiks ņemta pieteikuma noformējuma pareizība, visu nepieciešamo papildu dokumentu esamība un fiksētais saņemšanas laiks.
- 7.5. Klubs ir pilnībā atbildīgs par IIHF un LHF nolikumu „Par spēlētāju pāreju” un citu reglamentējošo dokumentu prasību ievērošanu.
- 7.6. Uzrādot 2012./2013. gada sezonai derīgu virslīgas spēlētāja licenci, spēlētājam ir tiesības apmeklēt visas LHF rīkotās hokeja sacensības, izņemot Latvijas izlases spēles.
- 7.7. Izdarīt izmaiņas čempionāta pieteikumā, atsaukt un pieteikt spēlētājus iespējams līdz 2013.gada 31. janvārim.

8. Uzvarētāju noteikšana.

- 8.1. Virslīgas regulārajā čempionātā komandu vietas tiek noteiktas atbilstoši izcīnīto punktu summai.
- 8.2. Virslīgas regulārajā čempionātā par
 - uzvaru pamatlaikā komandai 3 punkti,
 - uzvaru pēcspēles metienos 2 punkti,
 - zaudējumu pēcspēles metienos 1 punkts,
 - zaudējumu pamatlaikā 0 punktu
- 8.2.1. Gadījumā, ja regulārajā čempionātā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kurai:
 1. vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 2. labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs;
 3. vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs;
 4. vairāk uzvaru visās čempionāta spēlēs;
 5. labāka vārtu starpība visās čempionāta spēlēs;
 6. vairāk iegūto vārtu visās čempionāta spēlēs;
 7. mazāka komandas soda minūšu summa čempionātā;
 8. ar izlozes palīdzību.

9. Protesti.

- 9.1. Komanda, kas vēlas iesniegt protestu, nekavējoties par to paziņo spēles galvenajam tiesnesim, kurš pieteikumu fiksē spēles protokolā ne vēlāk kā 15 minūšu laikā pēc spēles beigu signāla.
- 9.2. Protesta iesniegšanu ar savu parakstu jāapliecina kluba prezidentam vai komandas galvenajam trenerim. Nevienam citam no komandas nav tiesību pieteikt un iesniegt protestu.
- 9.3. Rakstiskais protests, kuru parakstījis kluba vadītājs, ar izsmeļošu protesta būtības izklāstu 24 stundu laikā, pēc spēles beigu signāla, jānosūta (pasta zīmogs) vai jānogādā LHF.
- 9.3.1. Iesniedzot rakstisko protestu, klubam jāiemaksā LHF kasē Ls 100,-. Maksājumu apliecinošais dokuments jāiesniedz LHF kopā ar rakstisko protestu.
Ja disciplinārā komisija vai LHF valde apelācijas kārtībā protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 9.4. Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par
 - aizmugures stāvokli,
 - ripas pārmetieniem,
 - iemetienu vietas izvēli,

- sodu noteikšanu,
- ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.

9.5. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LHF, klubs tiek sodīts ar naudas sodu Ls 50, - apmērā.

9.6. Kopā ar protestu atļauts iesniegt arī spēļu video ierakstus Disciplinārās komisijas vajadzībām, ar noteikumu, ka kasete vai disks tiek nodots spēles galvenajam tiesnesim ne vēlāk kā 30 minūtes pēc spēles beigu signāla. Vēlāk iesniegtos spēļu ierakstus disciplinārā komisija tiesīga neizskatīt.

10. Klubu un arēnu pienākumi.

- 10.1. Katrai komandai, ne vēlāk kā 60 minūtes pirms spēles sākuma, uz vienotās LHF veidlapas (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumenti”) jāiesniedz spēles sekretāram sastāva pieteikums kopā ar visu tajā minēto hokejistu licencēm. Hokejisti, kuriem nav spēlētāju licenču spēlē piedalīties nevar.
- 10.2. Laukuma saimniekam pirms spēles jānodrošina komandām 15 minūšu iesildīšanās uz ledus (par tās kārtību informējot pretinieku komandu un tiesnešus) pirms noteiktā spēles sākuma laika, kā arī jāparedz 15 minūtes ledus sagatavošanai, kopā ne mazāk par 30 minūtēm pirms noteiktā spēles sākuma laika.
- 10.3. Laukuma saimniekam pirms spēles jānodrošina licencēta medicīnas personāla klātbūtne.
 - 10.3.1. Medicīnas personālam līdz komandu izešanai uz iesildīšanos obligāti jāparakstās spēles protokolā, norādot sava medicīnas darbinieka sertifikāta numuru vai uzspiežot ārsta zīmogu. Ja spēles laikā kāds no spēlētājiem guvis traumu, medicīnas personālam par to jāizdara atzīme protokolā, norādot traumu un sniegto palīdzību. To pārbauda un fiksē spēles galvenais tiesnesis.
 - 10.3.2. Bez sertificēta medicīnas darbinieka klātbūtnes un paraksta spēles protokolā iesildīšanās nevar sākties.
 - 10.3.3. Sertificēta medicīnas darbinieka neierašanās, uz iesildīšanās sākumu, gadījumā komandām obligāti jāgaida līdz noteiktajam spēles sākuma laikam.
 - 10.3.4. Ja šajā laikā sertificēts medicīnas personāls ierodas un parakstās spēles protokolā, sākas komandu iesildīšanās un noteiktais spēles sākuma laiks tiek pārcelts uz vēlāku laiku par tik minūtēm, cik nokavēts, gaidot medicīnas personālu.
 - 10.3.5. Ja līdz noteiktajam spēles sākuma laikam sertificēts medicīnas personāls nav ieradies un parakstījis spēles protokolā, spēle nevar sākties un mājinieku komandai tiek ieskaitīts zaudējums.
- 10.4. Klubs-saimnieks pilnībā atbildīgs par medicīniskās palīdzības nodrošināšanu nepieciešamības gadījumā.
- 10.5. Laukuma saimniekiem jānodrošina tiesneši ar tēju un dzeramo ūdeni un pretinieku komanda ar dzeramo ūdeni, ne mazāk par 25 litriem.
- 10.6. Komandām, kuras piedalās sacensībās, jābūt diviem krāsu ziņā atšķirīgiem formas tērpu komplektiem.
 - 10.6.1. Viesu komanda spēles aizvada gaišās krāsas tērpos, laukuma saimnieki – tumšās, kontrastējošas krāsas tērpos. Iespējama formas tērpu saskaņošana un krāsu maiņa starp komandām pirms pieteikumu spēlei iesniegšanas.
- 10.7. Pēc LHF pārstāvja, galvenā tiesneša vai spēles uzrauga pieprasījuma virslīgas spēles videoieraksts ne vēlāk kā 30 minūtes pēc spēles nododams sacensību galvenā tiesneša vai spēles uzrauga rīcībā.
- 10.8. Virslīgas spēlēs obligāts interneta pieslēgums pie tiesnešu galdiņa un atbilstoša datortehnika spēles pārraidīšanai internetā LHF mājas lapā (on-line). Par minētās prasības nenodrošināšanu komanda tiek sodīta ar Ls 50,-
- 10.9. Laukuma saimniekiem spēles sekretariāts jānodrošina ar printeri, dokumentācijas nodrošināšanai.
- 10.10. Lēmumu par sankcijām pret klubu, kas pieteicis komandu līdzdalībai Latvijas čempionātā, bet turnīra gaitā atsauc komandas dalību čempionātā, pieņem LHF valde.

11. Tiesības.

- 11.1. Komandu pārstāvji tiesīgi pirms spēles un spēles pārtraukumos iepazīties ar pretinieku komandas sastāvu un pārbaudīt pretinieku komandas licences pie sekretāra.
- 11.2. Pēc spēles beigu signāla licenču pārbaude aizliegta.
- 11.3. Klubu vadītājiem, treneriem un menedžeriem nav tiesību iejaukties tiesnešu darbā vai jebkādā

- citā veidā traucēt tos, ieejot tiesnešu ģērbtuvēs, kā arī publiski izteikt neapmierinātību par tiesnešu darbību, pretinieku klubu vadītājiem, hokejistiem un treneriem.
- 11.4. Biļešu tirdzniecības un to cenu noteikšanas tiesības mājas spēlēs pieder klubiem.
- 11.5. Reklāmas tiesības uz savas komandas formas tērpiem, laukuma apmalēm, zem ledus, kurā mājas spēles aizvada komanda, pieder klubiem. Visas reklāmas obligāti saskaņojamas ar LHF, lai nerastos pārkāpumi un konfliktsituācijas.
- 11.6. Komandai nav tiesību atteikt ierašanos uz kalendārā paredzēto spēli, pamatojot to ar spēlētāju slimību, transporta trūkumu vai jebkādu citu iemeslu.
- 11.7. Komandas nosaukumā atļauts iekļaut ne vairāk kā divu, firmu nosaukumus, obligāti kā pirmo minot sava kluba nosaukumu.
- 11.8. Ja komandas laukuma saimnieka rīcībā ir sistēma „video gols”, atļauta tās izmantošana spēlēs, par to pirms spēles informējot galveno tiesnesi un pretinieku komandu.

12. Atbildība.

- 12.1. Spēli var sākt, ja spēles protokolā ierakstīti un uz sasveicināšanos laukumā izgājuši 16 spēlētāji, tai skaitā vārtsargs.
- 12.2. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu uzvedību sacensību laikā, ieskaitot stundu pirms un tikpat ilgu laiku pēc spēles.
- 12.3. Par neierašanos uz spēli tiek uzskatīti visi gadījumi, kad:
- savlaicīgi nav ieradies medicīnas personāls,
 - laukums nav sagatavots spēles sākšanai,
 - nav nepieciešamā skaita spēlētāju licenču,
 - komandā nav 16 spēlētāju,
 - viesu komandai ceļā sabojājies transports,
 - un citi gadījumi, kad pēc spēles galvenā tiesneša uzskatiem spēle nevar sākties noteiktajā, vai ar nobīdi par iesildīšanās paredzētajām 30 minūtēm, laikā.
- 12.4. Spēlei obligāti jāsākas ne vēlāk par 30 minūtēm pēc noteiktā tās sākuma laika (ieskaitot komandu iesildīšanās laiku).
- 12.5. Komanda, kas neierodas uz kalendārā paredzēto spēli, sedz visus izdevumus, kas radušies pretinieka komandai, lai sarīkotu šo sacensību.
- 12.5.1. Izdevumu tāmi iesniedz pretinieku komanda un atmaksājamo summu nosaka LHF Disciplinārā komisija.
- 12.6. Par neierašanos uz spēli komandai ar Disciplinārās komisijas lēmumu ieskaita zaudējumu ar 0:5 un nosaka soda sankcijas 500.- LVL apmērā.
- 12.7. Pēc otrā neierašanās gadījuma komanda tiek izslēgta no čempionāta un sodīta ar soda naudu saskaņā ar LHF valdes lēmumu.
- 12.7.1. Spēļu rezultāti izslēgtajai un pārējām komandām tiek ieskaitīti, ja izslēgtā komanda nospēlējusi vairāk nekā 50% turnīra spēļu. Pretējā gadījumā spēļu rezultāti turnīra tabulā tiek anulēti.
- 12.8. Klubs atbild un nodrošina kārtību un drošību hallē stundu pirms spēles, spēles laikā un stundu pēc spēles.
- 12.9. Klubam ar hallēm, kurās notiek virslīgas spēles stundu pirms, spēļu laikā un stundu pēc tās jānodrošina:
- a) tiesnešiem telefona sakarus,
 - b) iespēju nosūtīt informāciju pa faksu,
 - c) ar kopēšanas tehniku un printeri,
 - d) interneta pieslēgumu pie tiesnešu galdiņa.
- 12.10. Klubam ar hallu īpašniekiem jāgarantē LHF logo un federācijas sponsoru reklāmu, kas noteiktas ar LHF valdes lēmumu (ne vairāk par trīs), izvietojumu uz apmalēm iepriekš saskaņotās vietās.
- 12.11. hallēs, kurās notiek Latvijas čempionāta virslīgā spēles jānodrošina iespēja nepieciešamības gadījumā operatīvi izsaukt ātro palīdzību.
- 12.12. hallēs, kurās notiek čempionāta spēles redzamā vietā jāizvieto virslīgas turnīra tabulas un hallē notiekošo virslīgas spēļu kalendārs, kā arī vajadzības gadījumā jānodrošina vieta citas informācijas izvietojumam par čempionātu.
- 12.13. tribīnēs virslīgas spēļu laikā jābūt atzīmētām divām sēdvietām LHF pārstāvjiem, spēļu uzraugam. Šīs vietas jāsaņemas ar LHF virslīgas galveno organizatoru vai turnīra galveno tiesnesi.
- 12.14. uz katru virslīgas spēli klubam ar halles administrāciju obligāti jānorīko atbildīgā persona. Par to

Tiesnešu apmaksā
2013. gada 77. Latvijas virslīgas hokeja čempionāta

Čempionāta viena spēle.

Galvenais tiesnesis Ls 30.- (viens cilvēks)
Galvenais tiesnesis Ls 30.- (divi cilvēki 15 % spēļu)
Līnietiesneši Ls 15.- (divi cilvēki)
Sekretārs Ls 9.- (viens cilvēks)
Laika tiesnesis Ls 9.- (viens cilvēks)
Soda laika tiesnesis Ls 6.- (divi cilvēki)
Vārtu tiesnesis Ls 7.- (divi cilvēki)
Diktors-informators Ls 7.- (viens cilvēks)
Turnīra sekretārs Ls 5.- (viens cilvēks)
Spēles uzraugs Ls 15.- (viens cilvēks nepieciešamības gadījumā)
On-line operators Ls 10.- (viens cilvēks)

Par vienu spēli Ls 126.-

Par vienu spēli ar diviem galveniem tiesnešiem Ls 156.-

Par vienu spēli ar spēles uzraugu Ls 141.-

Par vienu spēli ar spēles uzraugu un diviem galveniem tiesnešiem Ls 171.-

LHF sedz citu pilsētu tiesnešu un spēles uzrauga dienas naudas apmaksu (Ls 4.- par vienu diennakti) un transporta izdevumus no dzīves vietas līdz sacensību vietai un atpakaļ pēc uzrādītām biļetēm, vai sedz personīgā transporta degvielas izlietojumu - 10 litri uz 100 km.

Rīga – Daugavpils – Rīga 460 km

Rīga – Ozolnieki – Rīga 80 km

Rīga – Liepāja – Rīga 440 km

Rīga – Brocēni – Rīga 200 km

Rīga – Ogre – Rīga 80 km

Rīga – Jūrmala – Rīga 70 km

Rīga – Piņķi – Rīga 40 km

Rīga – Jelgava – Rīga 100 km